
Annexe B REFERENCE DES DIVERSES ROUTINES



B.1 Introduction

La raison d'être de cette annexe est simplement d'offrir un emplacement décrivant la plupart des routines disponibles en Delphi, classées par catégorie. Chaque routine est décrite de manière très résumée, permettant uniquement de se faire une idée approximative de son utilisation. Une incursion dans le système d'aide de Delphi est bien entendu l'étape suivante dans la recherche d'information.

Les tableaux suivants sont tirés de l'aide de Delphi.

Routines mathématiques

Procédure/fonction	Description
Abs	Renvoie une valeur absolue.
Ceil	Arrondit des variables vers l'infini positif.
Exp	Renvoie la valeur exponentielle de X.
Floor	Arrondit les variables vers l'infini négatif.
Frac	Renvoie la partie décimale d'un réel.
Frexp	Sépare la mantisse et l'exposant de X
Int	Renvoie la partie entière d'un nombre réel.
IntPower	Calcule la puissance entière d'une valeur de base.
Ldexp	Calcule $X * (2^{**}P)$
Ln	Renvoie le logarithme naturel d'une expression réelle.
LnXP1	Renvoie le logarithme naturel de $(X+1)$
Log10	Calcule le logarithme en base 10.
Log2	Calcule le logarithme en base 2.
LogN	Calcule le logarithme en base N.
Max	Renvoie la plus élevée des valeurs parmi deux valeurs numériques.
Min	Renvoie la plus petite de deux valeurs numériques.
Pi	Renvoie 3.1415926535897932385
Poly	Evalue une polynomiale uniforme d'une variable à la valeur X.

Power	Elève Base à n'importe quelle puissance.
Round	Renvoie la valeur de X arrondi au plus proche entier.
Sqr	Renvoie le carré d'un nombre.
Sqrt	Renvoie la racine carrée de X.
Trunc	Tronque un réel en entier.

Routines d'adresses et de pointeurs

Procédure/fonction	Description
Addr	Renvoie un pointeur sur un objet spécifique.
Ptr	Convertit l'adresse spécifiée en pointeur.

Routines d'allocation dynamique

Procédure/fonction	Description
Dispose	Libère la mémoire allouée à une variable dynamique.
Finalize	Désinitialise une variable allouée dynamiquement.
FreeMem	Libère une variable dynamique d'une taille donnée.
GetMem	Crée une variable dynamique et un pointeur sur l'adresse du bloc.
Initialize	Initialise une variable allouée dynamiquement.
New	Crée une nouvelle variable dynamique et initialise P de telle façon qu'il pointe dessus.

Routines concernant dates et heures

Procédure/fonction	Description
Date	Renvoie l'heure en cours (date et heure).
DateDelta, constante	Indique le facteur de correction utilisé pour calculer l'écart entre deux types date et heure ne commençant pas la même année.
DateTimeToFileDate	Convertit une valeur TDateTime en une valeur de date et d'heure DOS.
DateTimeToStr	Convertit une variable de type TDateTime en chaîne.
DateTimeToString	Convertit une variable en chaîne à l'aide du format spécifié.
DateTimeToSystemTime	Convertit une date et une heure au format TDateTime en format TSystemTime de l'API Win32.
DateTimeToTimeStamp	Convertit une valeur TDateTime en valeur TTimeStamp.
DateToStr	Convertit une variable de type TDateTime en chaîne.
DayOfWeek	Renvoie le jour de la semaine d'une date spécifiée.
DecodeDate	Scinde TDateTime en valeurs Année, Mois et Jour.

DecodeTime	Scinde TDateTime en heures, minutes, secondes et millisecondes.
EncodeDate	Renvoie un type TDateTime pour une Année, un Mois et un Jour spécifiés.
EncodeTime	Renvoie un type TDateTime pour les heures, les minutes, les secondes et les millisecondes spécifiées.
FormatDateTime	Formate un objet TDateTime.
IncMonth	Renvoie une date décalée d'un certain nombre de mois.
IsLeapYear	Indique si l'année spécifiée est bissextile.
MSecsPerDay, constante	Spécifie le nombre de millisecondes par jour.
MSecsToTimeStamp	Convertit un nombre spécifié de millisecondes en une valeur TTimeStamp.
Now	Renvoie la date et l'heure système.
ReplaceDate	Remplace la partie date d'une valeur TDateTime par une date spécifiée.
ReplaceTime	Remplace la partie heure d'une valeur TDateTime par une date spécifiée.
SecsPerDay, constante	Spécifie le nombre de secondes par jour.
StrToDate	Convertit un objet AnsiString en un objet TDateTime.
StrToDateTime	Convertit une chaîne en un objet TDateTime.
StrToTime	Convertit une chaîne en une valeur TDateTime.
SystemTimeToDateTime	Convertit une valeur TSystemTime en un objet TDateTime.
Time	Renvoie l'heure en cours.
TimeStampToDateTime	Convertit une valeur TTimeStamp en objet TDateTime.
TimeStampToMSecs	Convertit une valeur TTimeStamp en un nombre absolu de millisecondes.
TimeToStr	Renvoie une chaîne qui représente un objet TDateTime.

Routines concernant les caractères étendus

Procédure/fonction	Description
StringToWideChar	Renvoie une chaîne UNICODE depuis une chaîne Pascal.
WideCharLenToStrVar	WideCharLenToStrVar convertit des caractères Unicode en des données caractères mono ou multi-octets.
WideCharLenToString	Convertit des caractères Unicode en des données caractères mono ou multi-octets.
WideCharToStrVar	Convertit une chaîne Unicode en des données caractères mono ou multi-octets.
WideCharToString	Convertit un chaîne Unicode terminée par le caractère Null en des données caractères mono ou multi-octets.

Routines de compatibilité descendante

Procédure/fonction	Description
AddExitProc	N'existe que pour des raisons de compatibilité descendante.
AppendStr	Ajoute une chaîne allouée dynamiquement à une chaîne existante.
AssignStr	Affecte une nouvelle chaîne allouée dynamiquement au pointeur spécifié.
Close	Ferme l'association entre une variable fichier et un fichier externe (Pascal).
DisposeStr	Libère un pointeur chaîne ayant été alloué avec NewStr.
ExitCode, variable	Contient le code de sortie de l'application (fourni pour assurer une compatibilité descendante).
LoadStr	Charge une chaîne depuis le fichier exécutable de l'application.
NewStr	Alloue une chaîne sur le tas.
StrAlloc	Alloue un tampon pour une chaîne à zéro terminal et renvoie un pointeur sur son premier caractère.
StrBufSize	Renvoie le nombre de caractères maximum pouvant être placé dans un tampon alloué par StrAlloc.
StrDispose	Libère une chaîne.
StrNew	Alloue de l'espace sur et copie une chaîne dans le tas, renvoyant un pointeur sur la chaîne.
StrPas	Convertit une chaîne terminée par le caractère Null en une chaîne Pascal.
Swap	Inverse les octets de poids fort avec les octets de poids faible d'un entier ou d'un mot.

Routines de contrôle de flux

Procédure/fonction	Description
Abort	Permet de sortir d'un chemin d'exécution sans signaler d'erreur.
Break	La procédure Break provoque l'interruption d'une boucle for, while ou repeat.
Continue	Continue provoque le passage du contrôle de l'exécution à l'itération suivante dans une instruction for, while ou repeat.
Exit	Quitte la procédure en cours.
Halt	Exécute une fin anormale d'un programme.
RunError	Interrompt l'exécution et génère une erreur d'exécution.

Routines de conversion à virgule flottante

Procédure/fonction	Description
FloatToDecimal	Convertit une valeur virgule flottante en valeur décimale.

FloatToStr	Convertit une valeur virgule flottante en une chaîne.
FloatToStrF	Convertit une valeur virgule flottante en chaîne à l'aide des paramètres Format, Precision et Digits.
FloatToText	Convertit une valeur virgule flottante en une chaîne non terminée, à l'aide des paramètres Format, Precision et Digits.
FloatToTextFmt	Convertit une valeur virgule flottante en une chaîne non terminée, à l'aide du format spécifié.
FormatFloat	Formate une valeur flottante.
StrToCurr	Convertit une chaîne en un objet Currency.
StrToFloat	Convertit une chaîne donnée en une valeur à virgule flottante.
TextToFloat	Renvoie une valeur virgule flottante depuis une chaîne terminée par le caractère Null.

Routines de conversion de mesures

Procédure/fonction	Description
CycleToRad	Convertit une mesure d'angle de cycles en radians.
DegToRad	Convertit une mesure en degrés en radians.
GradToRad	Convertit les grades en radians.
RadToCycle	Convertit les radians en cycles.
RadToDeg	Convertit des radians en degrés.
RadToGrad	Convertit les radians en grades.

Routines de conversion de type

Procédure/fonction	Description
BCDToCurr	Convertit une valeur décimale codée binaire (BCD) en la valeur monétaire correspondante.
Bounds	Renvoie le TRect d'un rectangle de dimensions données.
CompToCurrency	Convertit une valeur Comp en une valeur Currency.
CompToDouble	Convertit une valeur en une valeur double.
CurrToBCD	Convertit une valeur monétaire en la valeur décimale codée binaire (BCD) correspondante.
CurrencyToComp	CurrencyToComp convertit une valeur Currency en Comp.
Point	Crée une structure point Windows avec un couple de coordonnées.
Rect	Crée une structure TRect à partir de coordonnées fournies.
StrToInt	Convertit en nombre une chaîne AnsiString qui représente un entier (décimal ou hexadécimal).
StrToInt64	Convertit en nombre une chaîne qui représente un entier (décimal ou hexadécimal).

StrToInt64Def	Convertit en nombre une chaîne qui représente un entier (décimal ou hexadécimal).
StrToIntDef	Convertit en nombre une chaîne qui représente un entier (décimal ou hexadécimal).

Routines concernant les fichiers de type texte

Procédure/fonction	Description
AssignPrn	Affecte une variable fichier texte à l'imprimante.
Eoln	Eoln détermine si la position en cours du pointeur se trouve en fin de ligne d'un fichier texte.
Erase	Supprime un fichier externe.
Flush	Efface le tampon associé à un fichier texte ouvert en écriture.
Read	Read lit les données d'un fichier.
ReadLn	Lit une ligne de texte dans un fichier.
SeekEof	Renvoie l'état de fin d'un fichier.
SeekEoln	Renvoie l'état de fin de ligne d'un fichier.
SetTextBuf	Affecte un tampon d'E/S à un fichier texte.
Write	Ecrit dans un fichier texte.
WriteLn	Place une marque de fin de ligne dans un fichier texte.

Routines de formatage de chaînes de caractères

Procédure/fonction	Description
FmtLoadStr	Renvoie une sortie formatée à l'aide d'une chaîne de format en ressource.
FmtStr	Construit une chaîne formatée à l'aide d'une chaîne de format et d'un tableau d'arguments.
Format	Renvoie une chaîne formatée composée d'une chaîne de format et d'un tableau d'arguments.
FormatBuf	Formate les arguments depuis un tableau et place le résultat dans un tampon.
GetFormatSettings	Réinitialise toutes les variables de formatage de date et de nombre à leur valeur initiale.
StrFmt	Formate les entrées d'un tableau.
StrLFmt	Formate une série d'arguments issus d'un tableau spécifié dans un tampon.

Routines de formatage numérique

Procédure/fonction	Description
CurrToStr	Convertit une variable monétaire en chaîne.
CurrToStrF	Convertit une variable monétaire en chaîne formatée.
DoubleToComp	Convertit une valeur double en Comp.
FormatCurr	Formate un objet monétaire.
IntToHex	Renvoie la représentation en hexadécimal d'un entier.
IntToStr	Convertit un entier en chaîne.

Routines de gestion de fichiers

Procédure/fonction	Description
AssignFile	Associe le nom d'un fichier externe à une variable fichier.
ChDir	Change le répertoire en cours.
CloseFile	Ferme l'association entre une variable fichier et un fichier disque externe (Delphi).
CreateDir	Crée un nouveau répertoire.
DeleteFile	Supprime un fichier du disque
DiskFree	Renvoie le nombre d'octets disponibles sur le lecteur spécifié.
DiskSize	Renvoie la taille en octets du disque spécifié.
FileClose	Ferme le fichier spécifié.
FileDateToDateTime	Convertit une valeur date ou heure DOS en valeur au format TDateTime.
FileExists	Teste si le fichier spécifié existe.
FileGetAttr	Renvoie les attributs du fichier FileName.
FileGetDate	Renvoie la date et l'heure DOS du fichier spécifié.
FileOpen	Ouvre un fichier en utilisant le mode d'accès spécifié.
FileRead	Lit le nombre d'octets spécifié dans un fichier.
FileSearch	Recherche un fichier dans le chemin DOS spécifié.
FileSeek	Positionne le pointeur d'un fichier préalablement ouvert.
FileSetAttr	Définit les attributs du fichier spécifié.
FileSetDate	Définit la marque horaire du fichier DOS spécifié.
FileWrite	Ecrit le contenu du tampon à l'emplacement en cours dans un fichier.
FindClose	Libère la mémoire allouée par FindFirst.
FindFirst	Cherche la première occurrence d'un fichier avec un ensemble d'attributs précis dans un répertoire spécifié.
FindNext	Renvoie l'entrée suivante correspondant au nom et aux attributs spécifiés dans un précédent appel à FindFirst.

GetCurrentDir	Renvoie le nom du répertoire en cours.
GetDir	Renvoie le répertoire en cours sur le lecteur spécifié
RemoveDir	Efface un répertoire vide existant.
RenameFile	Renomme un fichier.
SetCurrentDir	Définit le répertoire en cours.

Routines de gestion des chaînes de caractères

Procédure/fonction	Description
AdjustLineBreaks	Standardise les caractères de fin de ligne en paires CR/LF.
AnsiCompareStr	Compare deux chaînes basées sur le pilote de langue de Windows (les différences de majuscules/minuscules sont détectées).
AnsiCompareText	Compare deux chaînes basées sur le pilote de langue de Windows (les différences de majuscules/minuscules ne sont pas détectées).
AnsiExtractQuotedStr	Convertit une chaîne guillemetée en une chaîne non guillemetée.
AnsiLowerCase	Renvoie une chaîne, qui est une copie de la chaîne donnée convertie en minuscules.
AnsiPos	Trouve la position d'une sous-chaîne dans une chaîne.
AnsiQuotedStr	Renvoie la version guillemetée d'une chaîne.
AnsiSameStr	Compare deux chaînes basées sur le pilote de langue de Windows (les différences de majuscules/minuscules sont détectées).
AnsiSameText	Compare deux chaînes basées sur le pilote de langue de Windows (les différences de majuscules/minuscules ne sont pas détectées).
AnsiUpperCase	Convertit une chaîne en majuscules.
CompareStr	Compare des chaînes en tenant compte de la distinction minuscules/majuscules.
CompareText	Compare des chaînes par valeur scalaire sans tenir compte de la distinction minuscules/majuscules.
Concat	Concatène deux chaînes ou plus.
Copy	Renvoie une sous-chaîne d'une chaîne ou un segment de tableau dynamique.
Delete	Supprime une sous-chaîne d'une chaîne s.
Insert	Insère une sous-chaîne dans une chaîne commençant au point spécifié.
IsDelimiter	Indique si un caractère spécifié dans une chaîne correspond à un ensemble de délimiteurs.
LastDelimiter	Renvoie l'index d'octet dans S du dernier caractère identique au caractère spécifié par la chaîne AnsiString Delimiters.
Length	Renvoie le nombre de caractères dans une chaîne ou d'éléments dans un tableau.
LowerCase	Convertit une chaîne ASCII en minuscules.
NullStr, constante	Déclare un pointeur sur EmptyStr.

Pos	Renvoie la valeur d'index du premier caractère dans une sous-chaîne spécifiée qui se trouve dans une chaîne.
QuotedStr	Renvoie la version guillemetée d'une chaîne.
SetLength	Définit la taille d'une variable chaîne ou tableau dynamique.
SetString	Définit le contenu et la taille d'une chaîne.
Str	Formate une chaîne et la renvoie dans une variable.
StringOfChar	Renvoie une chaîne avec le nombre de caractères spécifié.
StringReplace	Renvoie une chaîne AnsiString dans laquelle des occurrences d'une sous-chaîne sont remplacées par une autre sous-chaîne.
Trim	Supprime les caractères de contrôle et les espaces se trouvant en début et en fin de chaîne.
TrimLeft	Supprime les caractères de contrôle et les espaces se trouvant en début de chaîne.
TrimRight	Supprime les caractères de contrôle et les espaces se trouvant en fin de chaîne.
UpperCase	Revoie une copie d'une chaîne en majuscules.
Val	Convertit une chaîne en sa représentation numérique.
WrapText	Décompose une chaîne en plusieurs lignes quand sa longueur se rapproche d'une taille donnée.

Routines de gestion des chaînes de caractères à zéro terminal

Procédure/fonction	Description
AnsiStrComp	Compare des chaînes de caractères terminées par le caractère Null et tient compte de la différence entre majuscules et minuscules.
AnsiStrIComp	Compare des chaînes de caractères terminées par le caractère Null sans tenir compte de la différence entre majuscules et minuscules.
AnsiStrLComp	Compare les MaxLen premiers octets de deux chaînes en tenant compte des différences majuscules/minuscules.
AnsiStrLIComp	Compare les MaxLen premiers octets de deux chaînes sans tenir compte des différences majuscules/minuscules.
AnsiStrLower	Convertit en minuscules tous les caractères d'une chaîne terminée par le caractère Null.
AnsiStrPos	Renvoie un pointeur sur la première occurrence de SubStr dans Str.
AnsiStrRScan	Renvoie un pointeur sur la dernière occurrence d'un caractère spécifié dans une chaîne spécifiée.
AnsiStrScan	Renvoie un pointeur sur la première occurrence d'un caractère dans une chaîne.
AnsiStrUpper	Convertit en majuscules tous les caractères d'une chaîne terminée par le caractère Null.
LineStart	Trouve la fin de la dernière ligne entière dans un tampon.
StrCat	Ajoute une copie de Source à la fin de Dest et renvoie la chaîne concaténée.

StrComp	Compare des chaînes en tenant compte de la distinction minuscules/majuscules.
StrCopy	Copie Source vers Dest et renvoie Dest.
StrECopy	Copie Source vers Dest et renvoie un pointeur sur le caractère Null de fin de chaîne de destination.
StrEnd	Renvoie un pointeur sur la fin d'une chaîne.
StrIComp	Compare des chaînes en tenant compte de la distinction minuscules/majuscules.
StrLCat	Ajoute le nombre de caractères spécifié à une chaîne.
StrLComp	Compare un nombre de caractères spécifié dans deux chaînes.
StrLCopy	Copie le nombre de caractères spécifié de Source vers Dest.
StrLIComp	Compare des chaînes sur le nombre de caractères spécifié, sans distinction des minuscules/majuscules.
StrLen	Renvoie le nombre de caractères d'une chaîne, sans compter le caractère de terminaison Null.
StrLower	Convertit une chaîne en minuscules.
StrMove	Copie le nombre spécifié de caractères dans une chaîne.
StrPCopy	Copie une chaîne AnsiString dans une chaîne terminée par le caractère Null.
StrPLCopy	Copie des caractères d'une chaîne Pascal dans une chaîne terminée par le caractère Null.
StrPos	Renvoie un pointeur sur la première occurrence de STR2 dans STR1.
StrRScan	Renvoie un pointeur sur la dernière occurrence d'un caractère spécifié dans une chaîne.
StrScan	Renvoie un pointeur sur la première occurrence dans une chaîne d'un caractère spécifié.
StrUpper	Renvoie une chaîne en majuscules.

Routines de gestion des ensembles

Procédure/fonction	Description
Exclude	Supprime un élément d'un ensemble.
Include	Ajoute un élément à un ensemble.

Routines de gestion des menus

Procédure/fonction	Description
AnsiSameCaption	Indique si deux chaînes sont identiques selon la localisation Windows en cours, en ignorant les informations sur les majuscules/minuscules et les caractères de raccourci.
NewItem	Crée et initialise un élément de menu.

NewLine	Crée l'élément de menu d'une ligne de séparation.
NewMenu	Crée et initialise un menu principal.
NewPopupMenu	Crée et initialise un menu surgissant.
NewSubMenu	Crée et initialise un élément de menu représentant un sous-menu.
ShortCut	Crée un raccourci de menu déclenché par les touches spécifiées.
ShortCutToKey	Renvoie le code de touche virtuelle et l'état Shift d'un raccourci de menu.
ShortCutToText	Convertit un raccourci de menu en chaîne décrivant le raccourci.
StripHotKey	Supprime d'une chaîne le marqueur du caractère de raccourci.
TextToShortCut	Crée un raccourci de menu à partir d'une chaîne AnsiString littérale.
ValidHotkeys, variable	Détermine les touches "raccourci" qui peuvent être automatiquement affectées à un libellé d'élément de menu.

Routines de gestion des threads

Procédure/fonction	Description
BeginThread	Crée un nouveau thread d'exécution.
EndThread	Termine l'exécution d'un thread.
IsMultiThread, variable	Indique si l'application a introduit d'autres threads en utilisant les objets BeginThread ou Tthread.

Routines de gestion des variants

Procédure/fonction	Description
Null, variable	Null représente le variant null.
Unassigned, constante	Utilisée pour indiquer qu'une variable Variant n'a pas encore été affectée d'une valeur.
VarArrayCreate	Crée un tableau de variants.
VarArrayDimCount	Renvoie le nombre de dimensions d'un tableau de variants.
VarArrayHighBound	Renvoie la limite supérieure de la dimension donnée du tableau de variants.
VarArrayLock	Ferme le tableau de variants et renvoie un pointeur sur les données.
VarArrayLowBound	Renvoie la limite inférieure de la dimension donnée du tableau de variants.
VarArrayOf	Crée et remplit un tableau de variants unidimensionnel.
VarArrayRedim	Redimensionne un tableau de variants.
VarArrayRef	Renvoie une référence au tableau de variants spécifié.
VarArrayUnlock	Déverrouille un tableau de variants.
VarAsType	Convertit un variant et le met dans le type spécifié.

VarCast	Convertit un variant dans le type spécifié et stocke le résultat dans une variable.
VarClear	Efface le variant spécifié afin qu'il ne soit pas affecté.
VarCopy	Copie un Variant.
VarFromDateTime	Renvoie un variant contenant la date-heure spécifiée.
VarIsArray	Indique si le Variant spécifié est un tableau.
VarIsEmpty	Indique si le Variant spécifié est Unassigned.
VarIsNull	Indique si le Variant spécifié est Null.
VarToDateTime	Convertit le variant spécifié en une valeur TDateTime.
VarToStr	Convertit un variant en chaîne.
VarType	Renvoie le code du type du variant spécifié.
VarTypeToDataType	Renvoie la valeur du type de champ qui correspond le plus précisément à un type Variant.

Routines de gestion du curseur

Procédure/fonction	Description
CursorToIdent	Renvoie le nom de la constante prédéfinie qui correspond à un curseur.
CursorToString	Renvoie la représentation AnsiString d'un curseur.
DirectoryExists	Indique si le répertoire spécifié existe.
ForceDirectories	Crée tous les répertoires d'un chemin s'ils n'existent pas.
GetCursorValues	Passe le nom de chaque constante de curseur prédéfinie à un rappel.
IdentToCursor	Traduit en curseur une constante curseur prédéfinie.
StringToCursor	Renvoie la valeur TCursor à partir d'une représentation sous forme de chaîne.

Routines de gestion de la mémoire

Procédure/fonction	Description
AllocMem	Alloue un bloc mémoire et initialise chaque octet à zéro.
AllocMemCount, variable	Représente la taille totale des blocs de mémoire alloués dans une application.
AllocMemSize, variable	Représente la taille totale des blocs de mémoire alloués.
GetHeapStatus	Renvoie l'état actuel du gestionnaire de mémoire.
GetMemoryManager	Renvoie les points d'entrée du gestionnaire de mémoire installé.
HeapAllocFlags, variable	Indicateurs spécifiant comment le gestionnaire de mémoire obtient la mémoire depuis le système d'exploitation.

IsMemoryManagerSet	Indique si le gestionnaire de mémoire a été surchargé en utilisant la procédure SetMemoryManager.
ReallocMem	Réalloue une variable dynamique.
SetMemoryManager	Définit les points d'entrée du gestionnaire de mémoire.
SysFreeMem	Libère la mémoire sur laquelle pointe le pointeur spécifié.
SysGetMem	Alloue un nombre spécifié d'octets et leur renvoie un pointeur.
SysReallocMem	Renvoie un pointeur sur le nombre d'octets spécifié, préservant les valeurs pointées par le paramètre Pointer.

Routines de messages et de dialogues

Procédure/fonction	Description
CreateMessageDialog	Crée le dialogue de message spécifié.
ForceCurrentDirectory, variable	Indique si les boîtes de dialogue d'ouverture et d'enregistrement doivent afficher le répertoire en cours si aucun répertoire initial n'est affecté.
InputDialog	Affiche une boîte de dialogue permettant à l'utilisateur d'entrer une chaîne.
InputQuery	Affiche une boîte de dialogue d'entrée permettant à l'utilisateur d'entrer une chaîne.
LoginDialog	Affiche la boîte de dialogue de connexion à la base de données pour permettre à l'utilisateur de se connecter au serveur de bases de données.
LoginDialogEx	Affiche la boîte de dialogue de connexion à la base de données pour permettre à l'utilisateur de se connecter au serveur de bases de données.
MessageDlg	Affiche une boîte de dialogue de message au centre de l'écran.
MessageDlgPos	Affiche une boîte de dialogue de message aux points de l'écran spécifiés.
MessageDlgPosHelp	Affiche une boîte de dialogue de message dont l'aide est fournie dans un fichier d'aide nommé.
SelectDirectory	Affiche une boîte de dialogue permettant à l'utilisateur d'entrer un nom de répertoire.
ShowMessage	Affiche une boîte de dialogue de message avec un bouton OK.
ShowMessageFmt	Affiche une boîte de dialogue avec un message formaté.

Routines de nombres aléatoires

Procédure/fonction	Description
RandG	Génère des nombres aléatoires avec une distribution gaussienne.
RandSeed, variable	RandSeed stocke la matrice du générateur de nombres aléatoires.
Random	Génère des nombres aléatoires dans une étendue spécifiée.
Randomize	Initialise le générateur interne de nombre aléatoire avec une valeur aléatoire.

Routines d'entrées/sorties

Procédure/fonction	Description
Append	Prépare un fichier existant pour l'ajout de texte.
BlockRead	Lit un ou plusieurs enregistrements d'un fichier ouvert et les place dans une variable.
BlockWrite	Ecrit un ou plusieurs enregistrements d'une variable mémoire dans un fichier ouvert.
Eof	La fonction Eof détermine si la position en cours du pointeur se trouve en fin de fichier.
FileMode, variable	Détermine le mode d'accès à utiliser lorsque des fichiers typés ou non typés sont ouverts avec la classe Reset.
FilePos	Renvoie la position en cours dans un fichier.
FileSize	Renvoie la taille d'un fichier (en octets) ou le nombre d'enregistrements dans le fichier
IOResult	Renvoie l'état de la dernière opération d'E/S.
Input, variable	Spécifie un fichier en lecture seule associée à un périphérique d'entrée standard du système d'exploitation.
MkDir	Crée un nouveau répertoire.
Output, variable	Spécifie un fichier en écriture seulement associé à une sortie standard, généralement l'affichage.
Rename	Renomme un fichier externe.
Reset	Ouvre un fichier existant.
Rewrite	Crée puis ouvre un nouveau fichier.
RmDir	Supprime un sous-répertoire vide.
Seek	Déplace la position en cours dans un fichier vers le composant spécifié.
Truncate	Efface tous les enregistrements situés après la position en cours dans le fichier.
Write (for typed files)	Ecrit dans un fichier typé.

Routines ordinales

Procédure/fonction	Description
Dec	Décrémente une variable de 1 ou de N.
Inc	Incrémente X de 1 ou de N.
Odd	Renvoie True si argument est un nombre impair.
Ord	Renvoie la valeur scalaire d'une expression de type scalaire.
Pred	Renvoie le prédécesseur de l'argument.
Succ	Renvoie le successeur de l'argument.

Routines statistiques

Procédure/fonction	Description
MaxIntValue	Renvoie la plus grande valeur signée dans un tableau d'entiers.
MaxValue	Renvoie la plus grande valeur signée dans un tableau.
Mean	Renvoie la moyenne des valeurs d'un tableau.
MeanAndStdDev	Calcule la moyenne et la variance des éléments d'un tableau.
MinIntValue	Renvoie la moindre valeur signée d'un tableau d'entiers.
MinValue	Renvoie la valeur moindre signée d'un tableau.
MomentSkewKurtosis	Calcule la moyenne, la variance, la distorsion et le Kurtosis.
Norm	Renvoie la norme euclidienne 'L-2'.
PopnStdDev	Calcule l'écart type de la population.
PopnVariance	Calcule la variance de la population.
StdDev	Renvoie l'écart type des éléments d'un tableau.
Sum	Renvoie la somme des éléments d'un tableau.
SumInt	Renvoie la somme des éléments d'un tableau d'entiers.
SumOfSquares	Renvoie la somme des valeurs au carré dans le tableau Data.
SumsAndSquares	Renvoie la somme des valeurs et la somme des valeurs au carré des éléments d'un tableau.
TotalVariance	Renvoie la variance statistique d'un tableau de valeurs.
Variance	Calcule la variance statistique d'échantillon à partir d'un tableau de données.

Routines trigonométriques

Procédure/fonction	Description
ArcCos	Calcule le cosinus inverse d'une valeur donnée.
ArcCosh	Calcule le cosinus hyperbolique inverse d'une valeur donnée.
ArcSin	Calcule le sinus inverse d'une valeur donnée.

ArcSinh	Calcule le sinus hyperbolique inverse d'une valeur donnée.
ArcTan	Calcule l'arc-tangente de la valeur donnée.
ArcTan2	Calcule l'angle et le quadrant d'arc-tangente de la valeur donnée.
ArcTanh	Calcule la tangente hyperbolique inverse d'une valeur donnée.
Cos	Calcule le cosinus d'un angle.
Cosh	Calcule le cosinus hyperbolique d'un angle.
Cotan	Calcule la cotangente d'un angle.
Hypot	Calcule la longueur de l'hypoténuse.
Sin	Renvoie le sinus de l'angle en radians.
SinCos	Renvoie le sinus et le cosinus d'un angle.
Sinh	Sinh renvoie le sinus hyperbolique d'un angle.
Tan	Renvoie la tangente de X.
Tanh	Renvoie la tangente hyperbolique de X.

Utilitaires de contrôles Windows

Procédure/fonction	Description
CheckToolMenuDropdown	Affiche le menu déroulant d'un bouton de barre d'outils.
DestroyMetaPict	Libère une ressource métafichier à partir de son handle.
FindControl	Renvoie le contrôle fenêtré dont la fenêtre est identifiée par le handle spécifié.
GetComCtlVersion	Précise quelle version de ComCtl32.dll est installée.
GetParentForm	Renvoie la fiche ou la page de propriétés qui contient le contrôle spécifié.
InitCommonControl	Enveloppe la routine API, InitCommonControlsEx, qui recense les classes de contrôles communs que contient ComCtl32.dll.

Utilitaires de gestion de la souris

Procédure/fonction	Description
FindVCLWindow	Renvoie le contrôle fenêtré, s'il y en a un, à l'emplacement spécifié.
GetCaptureControl	Renvoie le contrôle, s'il existe, qui reçoit actuellement tous les messages de la souris.
Mouse, variable	Contient des informations sur la souris du système.
SetCaptureControl	Force le contrôle spécifié à recevoir tous les messages de la souris.

Utilitaires de ligne de commande

Procédure/fonction	Description
CmdLine, variable	CmdLine est un pointeur sur les arguments de la ligne de commande spécifié quand une application est appelée.
FindCmdLineSwitch	Détermine si une chaîne de caractères a été transmise à l'application en tant qu'argument de la ligne de commande.
ParamCount	Renvoie le nombre de paramètres passés dans la ligne de commande.
ParamStr	Renvoie le paramètre spécifié depuis la ligne de commande.

Utilitaires de noms de fichiers

Procédure/fonction	Description
ChangeFileExt	Change l'extension d'un fichier.
ExcludeTrailingBackslash	Renvoie le nom du chemin d'accès après avoir supprimé le \ final.
ExpandFileName	Renvoie le chemin complet d'un nom de fichier relatif.
ExpandUNCFileName	Renvoie le chemin complet de FileName avec la partie du disque en réseau exprimée au format UNC.
ExtractFileDir	Extrait les parties contenant les noms du lecteur et du répertoire de FileName.
ExtractFileDrive	Renvoie la partie lecteur de FileName.
ExtractFileExt	Renvoie la partie extension de FileName.
ExtractFileName	Extrait le nom et l'extension de FileName.
ExtractFilePath	Extrait le lecteur et le répertoire d'un nom de fichier.
ExtractRelativePath	Renvoie un nom de chemin relatif à un répertoire.
ExtractShortPathName	Convertit un nom de fichier au format court 8.3.
IncludeTrailingBackslash	Renvoie le nom du chemin d'accès après avoir ajouté un \ final s'il n'y est pas déjà.
IsPathDelimiter	Indique si l'octet à la position Index d'une chaîne est le caractère ".".
MatchesMask	Indique si un nom de fichier est conforme au format spécifié par une chaîne de filtrage.
ProcessPath	Découpe un nom de fichier en ses différentes parties.

Utilitaires graphiques

Procédure/fonction	Description
CharsetTolIdent	Obtient le nom d'un jeu de caractères.
ColorTolIdent	Fournit le nom symbolique d'une valeur TColor.
ColorToRGB	Convertit une valeur TColor en sa représentation RGB.

ColorToString	Renvoie une chaîne AnsiString représentant le nom de la valeur TColor.
CopyPalette	Crée un nouvel objet palette correspondant à une palette existante.
CreateGrayMappedBmp	Redéfinit les niveaux de gris standard d'un bitmap par les gris système.
CreateGrayMappedRes	Redéfinit les niveaux de gris standard d'une ressource bitmap par les gris système.
CreateMappedBmp	Change la table de couleurs d'un bitmap.
CreateMappedRes	Change la table de couleurs d'une ressource bitmap.
DDBsOnly, variable	Détermine si les handles de bitmap sont créés en tant que bitmaps dépendant du périphérique (DDB).
Frame3D	Dessine un cadre à trois dimensions sur un canevas.
GetCharSetValues	Passé le nom de chaque chaîne de jeu de caractères prédéfini à une fonction de rappel.
GetColorValues	Passé le nom de chaque constante de couleur prédéfinie à une fonction de rappel.
GetDIB	Renvoie l'en-tête et l'image d'un bitmap indépendant du périphérique.
GetDIBSizes	Renvoie la taille de l'en-tête et de l'image d'un bitmap indépendant du périphérique.
GetDefFontCharset	Renvoie le jeu de caractères de la fonte système par défaut.
GraphicExtension	Renvoie l'extension par défaut d'un objet graphique.
GraphicFileMask	Renvoie un masque de fichier qui spécifie les extensions valides pour une classe graphique.
GraphicFilter	Renvoie un filtre de fichier compatible avec la propriété Filter d'une boîte de dialogue d'ouverture ou d'enregistrement.
IdentToCharset	Traduit le nom d'une constante jeu de caractères dans le jeu de caractères correspondant.
IdentToColor	Traduit le nom d'une constante couleur en la valeur TColor correspondante.
MoveWindowOrg	Change l'emplacement du point (0,0) dans un contexte de périphérique.
StringToColor	Traduit la représentation sous forme de chaîne AnsiString d'une couleur en la valeur TColor correspondante.
SystemPalette16, variable	Contient les 16 couleurs VGA du système.

Routines diverses

Procédure/fonction	Description
Assert	Teste la validité d'une expression booléenne.
Assigned	Teste un pointeur nil (non affecté) ou une variable procédurale.
Beep	Génère un bip standard sur le haut-parleur.
Chr	Renvoie le caractère correspondant à une valeur ASCII.

CollectionsEqual	Compare le contenu de deux collections.
CompareMem	Effectue une comparaison binaire de deux images mémoire.
DLLProc, variable	Pointe sur une procédure déclenchée par un point d'entrée d'une DLL.
Default8087CW, variable	Default 8087 est le mot de contrôle par défaut.
FillChar	Remplit une succession d'octets avec la valeur spécifiée.
FormatMaskText	Renvoie une chaîne formatée à l'aide d'un masque d'édition.
FreeAndNil	Libère une référence d'objet et la remplace par nil.
Hi	Renvoie l'octet de poids fort de X comme valeur non signée.
High	Renvoie la plus grande valeur dans l'étendue d'un argument.
HtmlTable	Génère l'image HTML d'un ensemble de données à l'aide des propriétés et des événements d'un objet générateur de tableau.
IsAccel	Indique si un caractère particulier est un caractère accélérateur (ou touche de raccourci) à l'intérieur d'un menu donné ou d'une autre chaîne de texte.
IsValidIdent	Teste un identificateur Pascal.
Lo	Renvoie l'octet de poids faible de l'argument X.
Low	Renvoie la valeur la moins élevée d'une étendue d'arguments.
MaxInt, constante	Valeur maximale du type de données Integer.
MaxLongint, constante	Valeur maximale du type de données Longint.
Move	Copie des octets de la source vers la destination.
Printer	Renvoie une instance globale d'un TPrinter pour gérer l'interaction avec l'imprimante.
Set8087CW	Définit à la fois le mot de contrôle dans l'unité virgule flottante et la variable Default8087CW déclarée dans l'unité System.
SizeOf	renvoie le nombre d'octets occupés par une variable ou un type.
Slice	Renvoie une sous-section d'un tableau.
UniqueString	Vérifie qu'une chaîne donnée ait un compteur de référence à 1.
UpCase	Convertit un caractère en majuscules.
ValidParentForm	Renvoie la fiche ou la page de propriétés qui contient le contrôle spécifié.